

ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-B2A

BUBBLE BOBBLE

TM

バブルボブル



キャッチ・ザ・ハート

TAITO

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「バブルボブル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱ひ方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

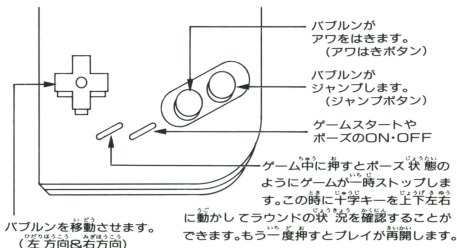
バブルボブルの世界へようこそ	1
コントローラ各部の名称と役割	1
基本テクニック	2
特殊バブルについて	5
エクステンド・バブルについて	7
インフォメーション・ウィンドウについて	7
パスワードの入力のしかた	8
ゲームをつづけておこなうには	9
ボスだ／	9
敵キャラクター紹介	10
特殊バブルとアイテム説明表	12
ボーナス・ステージについて	13

せ かい バブルボブルの世界へようこそ!

バビーくんとボビーくんはサミット村に住む双子の兄弟。2人は好奇心いっぱいの小さな冒険家です。ある日、ネモネモ森の中にある「月の水」をたたえた泉から突然、水がなくなりからっぽになってしまいました。うわさによれば、わがままで乱暴者の「すーばーどらんくJr.」が月の水をひとりじめにするために泉を守っていた4人の精霊たちを無理やり連れ去ってしまったらしいのです。

そんな時にボビーくんが原因不明の病気にかかってしまいました。「月の水さえ手に入ればすぐに治るのじゃがなあ…。」お医者さまのこの言葉を聞いたバビーくんは正義のモンスター「バブルン」に変身し、たった1人で泉の底にポツカリ開いている「すーばーどらんくJr.」の穴の中へと降りていったのです。はたしてこんどはどのような冒険となるのでしょうか?

かく ぶ めいしやう やく わ コントローラ各部の名称と役割り



基本テクニック

■ ゲームルール

● バブルン  をコントロールして、

   …を全滅^{ぜんめつ}させて下^{くだ}さい。

せんちゃん ばねぼう ふるふる
すべての敵^{てき}をやっつけると1面^{めん}クリアします。

やっつけ方^{かた}

①



あわはきボタンで
あわをはきだし…

②



てき^{てき}を閉じ込め^{こめ}…

③



つのや背^せびれでわ
っちゃえ！
※敵^{てき}を倒^{たお}すと『フ
ード^{へんか}』に変化します。

■ 主な基本テクニック

① ふみつぶしの術 じゅつ

ボディプレスで楽々KO。

② 押しつぶしの術 じゅつ

壁際で押しつぶすのも効果的。

③ 突進わり とっしん

突進力を活かして、強引にわ
ててしまおう。

④ 反転まとめわり はんてん

くっついてるあわは連鎖的に
われます。まとめて攻略でき
るから気持ちいい。

⑤ 連鎖わり れんさ

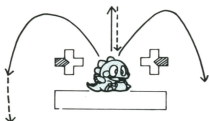
流れてくるあわを軽く頭で押
さえたら、クルッと半転。背
びれで一度にまとめわり。



■ プレーヤーの死

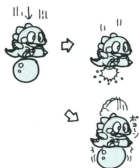
- 敵と接触したり、岩、火、ウィスキーびんなどに当たると、プレーヤーのストックが1つ減ります。

■ ジャンプ



- ジャンプボタンを押すと垂直にジャンプします。十字キーを左右に入れながら押すと斜めジャンプもできます。
- 着地フロアがなかったり障害物があると着地できずそのまま落下してしまいます。

■ あわ^{じょう}上でのジャンプ



- あわに落下する寸前にジャンプボタンを押すと、あわをわらずにジャンプできます。(秘技・あわ乗りの術ノ)
- ジャンプボタンを押しっぱなしにすると、楽にジャンプできます。



敵入りバブル



火(雷・水)入りバブル



エクステンドバブル

- 特殊なあわの上でも同じようにジャンプができます。

※ 敵入りのあわをたくさん集めて「まとめ殺し」するときなどに効果的。この技を自在に使いこなせるようになると、得点力がグンとアップする。

特殊バブルについて

ひ (ファイアーバブル)

かみなり
雷 (サンダーバブル)

みず (フォーターバブル)



- 普通のあわに混^{まじ}って下^{した}または上^{うへ}から火^ひ・雷^{かみなり}・水^{みず}の入^{はい}ったあわがで^でてくる面^{めん}があります。あわをわると中^{なか}からで^でてきた火^ひ・雷^{かみなり}・水^{みず}で敵^{てき}を攻^{こうりゃく}略^{りゃく}することもあります。

《火》



- あわをわると中^{なか}の火^ひがフロアに着^{ちゃっ}火^かして、バブルの背^せびれ方^{ほうこう}向^ひに火^ひが広^{ひろ}がります。落^{らっ}下^か中^{ちゅう}の火^ひには触^ふれても影^{えい}響^{きやう}ありません。



“だだだ”



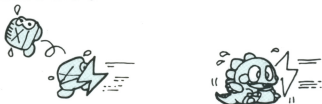
- フロア上^{じょう}の火^ひに敵^{てき}が触^ふれると死^しんでしまいます。バブルは触^ふれても大^{だい}丈^{じやう}夫^ぶですが、一^{いっ}瞬^{しゅん}動^{うご}きを奪^{うば}われます。また、一^{いっ}定^{てい}時^じ間^{かん}後^ごに火^ひは鎮^{ちん}火^かして消^きえます。

※ 普通のあわと同^{おな}じく、火^ひ・雷^{かみなり}・水^{みず}のあわも連^{れん}鎖^さ的^{てき}にわれます。

かみなり
《雷》

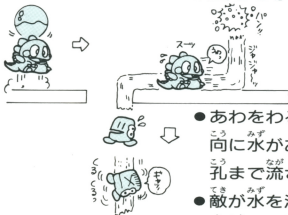


- あわをわると中から雷が出て、バブルンの背びれ方向に飛びます。雷はブロックを貫通して、画面のはじまで達します。



- 雷に当たると敵は死にます。バブルンは触れても大丈夫ですが、ショックで一瞬動きを奪われます。

みず
《水》



- あわをわると背びれ方向に水があふれ、通気孔まで流されます。
- 敵が水を浴びると、通気孔まで流されます。

- バブルンもこの水で流されますが、死ぬことはありません。また、ジャンプをすることで脱出できます。

エクステンド・バブルについて

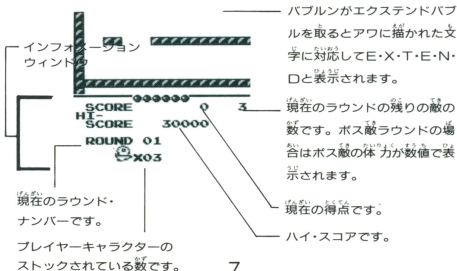


- 左図のようなあわが通気孔より出ることがあります。

このあわを全てわるとエクステンド・デモが始まり、バブルが1UPします。

インフォメーション・ウィンドウについて

ゲーム・プレイ画面の下側にインフォメーション・ウィンドウが設置されています。このウィンドウは通常は現在の得点とプレイヤーが手にいれたエクステンド・バブルの状況と現在のラウンドの残りの敵の数しか表示されていませんが、STARTボタンを押してポーズ状態にすると下の図のようにウィンドウが広がります。



パスワードの入力のしかた



START
PASSWORD
ROUND 01

アワ・カーソル

このゲームではゲームオーバー画面で表示される4文字のパスワードを入力することにより、後日いつでもクリアしたラウンドの次のラウンドからゲームを再開することができます。パスワードを入力するにはタイトル画面でスタートボタンを押して次のように表示させます。

アワ・カーソルを「PASSWORD」にあわせてSTARTボタンを押すと画面が下図のようになるので、十字キーでアワ・カーソルを動かしてAボタンで入力してください。4文字入力したらアワ・カーソルを「END」にあわせてAボタンを押してください。正しくパスワードが入力されると、画面上に「OK」と表示されて上図の画面に戻ります。

POSITIONING・カーソル

このアワ・カーソルを動かして文字を入力します。

POSITIONING・カーソルを右へ移動させます。

POSITIONING・カーソルを左へ移動させます。

入力された文字が表示されます。

強制的にパスワード入力状態から抜けます。

ゲームをつづけておこなうには

SCORE 9000

HI-SCORE 30000

CONTINUE ?

YES NO

ROUND 01

PASSWORD

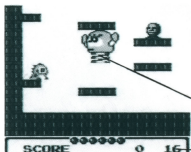
VLL1

アワ・カーソル

バブルンが傷つきたおれ、ゲームオーバーになってしまった時でも、そのラウンドからプレイをすぐに再開することができます。ゲームオーバーになると左図のように画面に表示されますので、ゲームをつづけておこなう場合はアワ・カーソルを「YES」にあわせてSTARTボタンをおしてください。

ボスだ！

バブルンの進む道の途中には3匹の「ちゅうからボス」が待ち受けているぞ。「ちゅうからボス」はバブルンよりも大きいからバブルンのはくアワで閉じ込めることはできない。いったいどうしたらボスをやっつけられるのかな？



ヒント：どうやらボスがいるラウンドには、へんてこりんな「おきもの」が必ずセットされているようなのだが…？

ちゅうからボス

ボスのラウンドでは、ここはボスの体力が表示されます。

てき 敵キャラクター紹介 しょうかい



ぜんちゃん

◀ぜんまいじかけの「ぜんちゃん」はカワイイけれども
あば ぼう
暴れん坊。

ちよっぴり内気な「まいた
くん君」。けれども岩を投げてく
き
るから気をつけよう。



まいた



ひでこんす

◀と やましゅっしん富山出身の怪獣「ひでこん
くち ひ は
す」は口から火を吐く。と
き けん
っても危険だ！

かわいい顔して、酒好きな
から
のだ。空のウイスキーびん
をブーメランのように投げ
てくる。



どらんく



ばねぼう

◀ぴよんぴよんはねまわって
しつこく^お追いかけてくるぞ。

くうちゅう ひこう
空中を飛行するオジャマ虫。▶
その気まぐれさは宇宙^{うちゅう}1。



もんすた



ぶるぶる

◀「ぶるぶるちゃん」はおっと
りと宙^{ちゅう}をさまようのが好き^す。

しき いどう
あみだ式に移動するお固い▶
ヤツ。光線^{こうせん}を撃^うってくるか
ら気^きをつけて！






いんべーだあ










すかるもんすた
(ハリーアップ・キャラクター)







◀フロアを自在^{じざい}にすりぬけて
くるユウレイキャラ。あわ
にとじこめることも殺^{ころ}すこ
ともできないぞ／こいつが
しゅつげんしたら面^{めん}クリアを急^{いそ}げ！

特殊バブルとアイテム説明表

とくしゅ 特殊バブル	めいしゅう 名 称	とくてん 得点	こうりょく 効 力
	ウォーター バブル	100	フロア上に流した洪水で敵を倒す
	サンダー バブル	100	バブルンの背びれ方向に飛んで敵を倒す
	ファイアー バブル	100	フロア上に燃やした炎で敵を倒す

※3つとも、あわ入りの敵キャラは倒せません。

アイテム	めいしゅう 名 称	とくてん 得点	こうりょく 効 力
	キャンディー (その1)	100	バブルの飛距離をUPする
	キャンディー (その2)	100	バブルの連射機能をUPする
	シューズ	100	移動スピードUP
	クロック	200	一定時間敵の動きを止める
	ダイナマイト	200	大爆発で敵を全滅
	パラソル	200	数面分ワープする
	ホーリー ウォーター	300	取るとボーナスステージになる

アイテム	名 称	得点	効 力
	チャックン ハート	3000	いっていし かんむてき 一定時間無敵になる
	ボールオブ ウォーター	3000	その面 ほうすい おこし てき その面に洪水を起こし、敵を 全滅させる
	ブックオブ テス	3000	じしん おこし てき ぜんめつ 地震を起こし敵を全滅させる
	魔法の ネックレス	5000	エナジーボール（フロアでバ ウンドする光の弾）が使える
	トレジャー ボックス	1000	クリアした時に残りのあわが フードとなり、更にピックフ ードを出す
	すず 鈴	2000	「全滅アイテム」が出る場合、スタ ート時に鈴の音で知らせる（死ぬ まで有効）
	シャレコウベ	10	と 取るとすぐにHurry Upになる
	ドラッグ オブ サンダー	—	と かんなり はい 取ると雷の入ったあわが出せ るようになる（死ぬまで有効）
	ペンタ グラム	10	1 Upします

※これ以外にもアイテムはあるよ。さがしてみてね。

ボーナス・ステージについて

ホーリーウォーターのアイテムを取ると画面の空間に
フードが出現するよ。制限時間内にガンガン取りまく
ってボーナス得点だ。

(使用上の注意)

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしたりしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社 **タイトー**

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
ゲームボーイは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1990